

1. Cos'è Lega Fantacalcio Alessandria?

È un torneo che simula un campionato di calcio, la Serie A italiana secondo le regole del Fantacalcio-scontri diretti.

2. Asta iniziale

L'asta iniziale si svolge in una giornata successiva alla chiusura del mercato estivo ed ha come obiettivo la composizione delle squadre da parte dei Fanta Allenatori.

Questa sessione di mercato è obbligatoria.

Ogni Fanta Allenatore dovrà acquistare per la propria squadra un minimo di 25 giocatori, rientrando nel proprio budget iniziale.

La divisione per ruolo dei 25 giocatori è :

Ruolo	N. Giocatori
Portieri	3
Difensori	8
Centrocampisti	8
Attaccanti	6

- a. Giocatori bonus:** Ogni squadra, inoltre, ha la possibilità di comprare due ulteriori calciatori a propria scelta con l'unico limite di un calciatore bonus per singolo ruolo.

Ogni squadra ha a disposizione a inizio anno 600 crediti complessivi oltre a bonus stagionali e eventuali indennizzi da cui vengono detratti i costi per i rinnovi contrattuali.

3. Come si svolge l'Asta.

Le Aste si effettuano distintamente per i 4 ruoli iniziando dai Portieri e finendo con gli Attaccanti. Lo svolgimento, segue il sistema dei turni. Nel proprio turno, ogni allenatore dovrà chiamare un giocatore del ruolo per il quale si sta svolgendo l'asta tuttavia, qualora abbia completato la rosa per quel ruolo potrà già passare al successivo anche se gli altri allenatori non hanno completato il ruolo. L'Allenatore che inizia viene sorteggiato.

Ogni allenatore può partecipare liberamente all'asta di un giocatore chiamato da un altro allenatore con l'unico limite di avere a disposizione in rosa un posto per il ruolo del giocatore in asta.

Non è obbligatorio usufruire di tutti i crediti inizialmente disponibili, che potranno essere reinvestiti durante le sedute di mercato nel corso della stagione.

Un calciatore venduto non potrà più essere riacquistato durante la stagione dalla stessa squadra.

4. Rinnovi e contratti:

Ogni squadra, entro due settimane dalla fine del campionato di serie A, deve inviare alla Lega i nomi dei giocatori cui vuole rinnovare il contratto per la stagione successiva.

Si possono rinnovare i contratti di 1 P, 2 D, 2C, 2A

Il prezzo del rinnovo, per le prime due stagioni, sarà pari al costo di acquisto del giocatore al primo anno di contratto. Dalla terza stagione in poi il prezzo del rinnovo sarà maggiorato del 30% rispetto al prezzo del rinnovo dell'anno precedente.

5. Indennizzi

- a. Cessione:** Nel caso in cui un giocatore con il contratto in rinnovo venga ceduto all'estero o in una serie minore l'allenatore potrà scegliere tra un indennizzo economico o indicare un nuovo calciatore della rosa della stagione precedente cui rinnovare il contratto alle condizioni di cui sopra.
- b. Cambio di ruolo:** Nel caso in cui un giocatore con il contratto in rinnovo cambi ruolo secondo gli schemi di fantagazzetta.com l'allenatore può:
- Rinnovare il giocatore nel nuovo ruolo, sempre alle condizioni di cui sopra, scartando uno degli altri rinnovi per il ruolo che va a coprire e scegliendo un nuovo calciatore della rosa della stagione precedente per il ruolo di origine.
 - Non rinnovare il contratto del giocatore e scegliere, per quel ruolo, un altro calciatore della rosa della stagione precedente cui invece rinnovarlo.
 - Non rinnovare il contratto del giocatore e ottenere l'indennizzo secondo lo schema.

Gli indennizzi seguono il seguente schema:

Portiere: +20

Difensore: +15

Centrocampista: +40

Attaccante: +100

Disposizione transitoria 2012: Solo per questa stagione in via transitoria per mettere a regime le regole sui contratti e sugli indennizzi le squadre dovranno rinnovare solo 1 giocatore per ruolo a un costo del 200% del valore iniziale di Fantagazzetta.

6. Bonus stagionali Legalfa

A fine stagione, sulla base della classifica, viene assegnato un bonus in crediti valevole per la stagione successiva secondo il seguente schema:

1° Classificato: +20

2° Classificato: +10

3° Classificato: +5

7. Lista Infortunati

Durante la stagione capita spesso che un calciatore si infortuni. Ogni fantaallenatore può "parcheggiarlo" in Lista Infortunati e sostituirlo con un giocatore preso "in prestito", fino a un massimo di 10 prestiti stagionali. Il giocatore in prestito non potrà comunque essere schierato come titolare ma solo come ultimo per ogni ruolo in panchina, salvo eccezione per la quale non si abbiano a disposizione il numero minimo di 11 titolari per la relativa giornata.

Il giocatore in prestito dovrà avere un costo uguale o inferiore al giocatore infortunato.

E' possibile per più squadre richiedere lo stesso giocatore in prestito soltanto se la richiesta avviene durante la stessa giornata di campionato.

Il prestito è possibile per un giocatore infortunato, ceduto in un campionato estero o minore ma non in caso di squalifica.

8. Cessioni durante la stagione

Quando un calciatore viene ceduto durante la stagione a una squadra estera o di una serie minore il fantaallenatore che perde il giocatore recupera immediatamente per intero i crediti spesi per il suo acquisto.

9. Scambi di calciatori

Non è obbligatorio fare solo scambi '1 per 1', nel senso che si scambiano un attaccante per un attaccante, un difensore per un difensore, ecc. E' quindi possibile scambiare per esempio un portiere (J.Cesar) con un centrocampista (Hamsik) ma prima bisogna necessariamente liberare uno spazio nel ruolo in cui si acquista, ovvero vendere un giocatore per non superare il limite massimo per ogni ruolo. Inoltre, cosa molto importante, ciascun calciatore si porta dietro la sua valutazione, ovvero il prezzo con il quale è stato preso all'Asta. Per cui se, ad esempio, cedo Sissoko (valore, poniamo, 50 crediti) per scambiarlo con Maicon (valore 20 crediti), la mia dotazione di crediti si incrementerà di 30, mentre chi ha preso Sissoko perderà 30 crediti. Non è possibile in nessun momento effettuare operazioni che impegnino più del capitale disponibile. Nulla impedisce, peraltro, di inserire dei crediti a conguaglio nelle trattative. Cioè, nell'esempio fatto precedentemente, l'allenatore che acquista Maicon può rifondere l'altro contraente dei 30 crediti di disavanzo, in modo da mantenere inalterata la disponibilità di crediti di entrambe le squadre, oppure può farlo solo in parte o addirittura in misura superiore. Lo stesso dicasi per il caso in cui un calciatore venga ceduto da una fantasquadra a un'altra per soli crediti. Facciamo un esempio se Pandev viene ceduto dalla squadra A alla squadra B per 10 crediti, la squadra A recupera 30 crediti (i 20 del valore del giocatore più i 10 versati nelle sue casse dalla squadra B) e per la squadra B l'operazione costa complessivamente 30 crediti. Se il fantallenatore accetta lo scambio da te proposto, esso avviene all'istante e i calciatori verranno subito trasferiti da una Rosa all'altra. In ogni caso tutte le operazioni di Mercato saranno possibili solo nelle giornate destinate ad esse.

10. Sedute di Mercato

Durante la stagione verranno fissate una serie di "Sedute di mercato" (da un minimo di 2 fino ad un massimo di 5) nel quale potranno essere effettuati scambi e cessioni.

Una seduta di mercato sarà certamente fissata dopo il mercato di Gennaio, le altre saranno definite su richiesta dei fantaallenatori (50%+1 dei fantaallenatori).

a. Bonus classifica

Ad ogni sessione di mercato verranno assegnati, in base alla classifica in corso una serie di bonus sulle prime quattor squadre della classific. La prima, la seconda, la terza e la quarta in classifica guadagneranno rispettivamente 40,20,10 e 5 crediti in fantamilioni.

11. Formazione titolare e panchina.

Dovrai schierare i tuoi 11 calciatori titolari in base ai seguenti moduli:

4-3-3; 5-3-2; 4-4-2; 5-4-1; 4-5-1.

Ogni settimana ti sarà possibile modificare la formazione della tua fantasquadra entro e non oltre mezz'ora precedente l'inizio della prima partita della giornata (solitamente le ore 17.30 del sabato).

In caso contrario verrà assegnato il punteggio di 60.

I calciatori in panchina sostituiranno eventuali titolari assenti nell'ordine in cui sono schierati. La panchina dev essere inoltre composta da 7 giocatori che devono obbligatoriamente essere 1 portiere 2 difensori 2 centrocampisti e 2 attaccanti.

12. Campionato

La stesura del campionato avviene sorteggiando ad inizio anno le squadre che andranno a comporre le partite di giornata in giornata. La prima giornata dovrà essere sempre successiva alla chiusura del mercato estivo, e il girone verrà riproposto affinché ci saranno a disposizione il numero sufficiente di partite per far si che tutte le squadre si scontrino un numero uguale di volte.

La squadra prima classificata vince il Campionato e conquista il titolo di Campione di Lega. In caso di parità di punti prevarrà la squadra che avrà più punti - squadra totali, dati dalla somma dei punteggi di ogni giornata.

13. Punteggio

- a. **La Scontro diretto** viene disputato tra le due formazioni titolari (11 calciatori) schierate da ciascuna fantasquadra. La squadra che avrà segnato il maggior numero di fantagol vincerà la gara. Se non sarà segnato alcun fantagol o se le squadre avranno segnato eguale numero di fantagol, la gara risulterà conclusa in parità. Il numero di fantagol segnati da ciascuna squadra viene calcolato per mezzo della Tabella di Conversione.

b. Tabella di Conversione

Punteggio	Goal
Meno di 66 punti	0
Da 66 a 71,9 punti	1
Da 72 a 76,9 punti	2
Da 77 a 80,9 punti	3
Da 81 a 84,9 punti	4
Da 85 a 88,9 punti	5
Da 89 a 92,9 punti	6
E così via (ogni 4 punti un gol)	+1

- c. **L'Esito della Gara** viene calcolato assegnando un certo numero di fantagol a ciascuna squadra, a seconda dei Punti-Squadra totalizzati. I Punti-Squadra sono la somma dei punteggi totalizzati da ciascuno degli undici calciatori schierati come titolari (o dalle riserve che li sostituiscono). Il punteggio di ciascun calciatore è dato dalla media dei voti elaborati dalla Federazione Fantacalcio*. L'attribuzione dei gol ad un giocatore piuttosto che a un altro è a insindacabile giudizio della Federazione Fantacalcio*. Al voto vanno sommati i seguenti punti bonus e malus:
- d. **Bonus Malus**
 +3 punti per ogni gol segnato,
 +2 per ogni rigore segnato
 -2 punti per un rigore sbagliato
 +2 punti per ogni rigore parato dal portiere (o da chi ne fa le veci)
 -1 punti per ogni autorete
 -1 punto per ogni gol subito dal portiere (o da chi ne fa le veci)
 -1 punto per ogni espulsione
 -0,5 punti per ogni ammonizione
 + 0,5 "capitano"
- e. **Cos è il capitano.**
 Il capitano dev'essere scelto all'inizio della stagione alla conclusione dell'asta iniziale e non può più cambiare se non nel caso in cui il giocatore venga venduto. Solo in quel caso si potrà nuovamente assegnare la fascia di capitano. Quando il capitano è schierato negli undici titolari o subentra in caso di sostituzioni e il suo voto in pagella (senza bonus) è pari o superiore a 7 la squadra guadagna mezzo punto (+0,5).
- f. **Casi particolari**

Durante il corso del campionato si possono verificare dei casi particolari: la Federazione Fantacalcio* ne ha previsti diversi. I casi non previsti verranno regolamentati 'in corsa' dalla Federazione Fantacalcio.

i. Portiere senza voto

Nel caso in cui un portiere che ha regolarmente giocato venga giudicato s.v.(senza voto) o n.g. (non giudicabile) otterrà un voto "d'ufficio" pari a 6.

ii. Calciatore senza voto

Nel caso un calciatore che non sia il portiere venga giudicato s.v. o n.g., esso verrà considerato assente e dovrà essere sostituito, se possibile, da un calciatore del suo stesso ruolo presente tra quelli in panchina. Altrimenti si applicherà la regola della "Riserva d'ufficio".

iii. Riserva d'ufficio

Nel caso una squadra non abbia un giocatore di riserva per sostituire un titolare assente oppure giudicato s.v., potrà sostituire tale giocatore assente con la Riserva d'ufficio, il cui Totale-Calciatore è 4.

iv. Sostituzione del portiere con calciatore di movimento

Nel caso che il portiere venga espulso e sostituito da un calciatore di movimento, questi, diventando portiere, ne assumerà il ruolo e gli verrà assegnato regolarmente meno un punto (-1) per ogni gol subito e più tre punti (+2) per ogni rigore parato.

v. Partita sospesa o rinviata o decisa 'a tavolino'

Se una partita viene sospesa o rinviata per maltempo, impraticabilità del campo, ecc. I giocatori di quella partita otterranno un voto d'ufficio pari a 6.

- Solo nel caso in cui, nella stessa giornata, vengano rinviate il 50% +1 delle partite di serie A, la giornata di fantacalcio si riterrà annullata e ad ogni squadra verrà assegnato un punteggio d'ufficio pari a 66.

14. Il Premio

Per partecipare alla Lega ogni squadra pagherà una tassa d'iscrizione preventivamente definita con tutti gli allenatori che andrà a comporre il premio finale, dal quale verranno sottratte le eventuali spese di gestione.

Il premio finale verrà ripartito tra i primi tre classificati in base alla seguente tabella

1° Classificato	50%
2° Classificato	35%
3° Classificato	15%

15. Coppa di Lega

Ogni anno si disputerà, parallelamente al campionato, la Coppa di Lega che prevede il confronto tra le squadre sotto forma di torneo ad eliminazione in due scontri (andata e ritorno).

a. Composizione

Ad inizio anno vengono designati gli incontri che andranno a comporre il tabellone. Nel caso particolare in cui il numero di squadre partecipanti non siano multipli di quattro dopo la decima giornata della Serie A verranno escluse le ultime due squadre nella classifica a punti totali.

Ad inizio anno verranno definiti anche le giornate in cui avverranno gli scontri,

selezionandole in modo da non avere turni non equilibrati in termini di scontri in Serie A.

b. Passaggio del turno

La squadra che avrà l'accesso al turno successivo sarà quella che avrà realizzato il maggior numero di goal nei due scontri, in caso di parità avanzerà nella competizione la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti squadra totali nei due scontri.

c. La formazione

Nelle giornate predisposte alla Coppa sarà possibile, previa segnalazione, inviare una formazione alternativa a quella inviata per il campionato.

d. Il premio

Non sono predisposti premi per questa competizione.

16. Supercoppa di Lega

La Supercoppa è una competizione che viene disputata annualmente con la formula andata-ritorno tra la vincente del Campionato e la vincente della Coppa di lega dell'anno precedente. Nel caso in cui sia la stessa squadra a risultare vincente di ambedue i trofei, vi parteciperà la squadra seconda classificata in Campionato.

Non sono predisposti premi per questa competizione